

## Philipps irre kompliziertes Tippspiel

So kompliziert ist das Spiel gar nicht. Du suchst dir aus den 34 bei der WM vertretenden Mannschaften 16 aus und setzt (fiktives) Geld auf sie: 1mal 10€, 2mal 8€, 3mal 7€, 4mal 6€ und 6mal 5€. Je nachdem wie diese Mannschaften bei der WM abschneiden, multiplizieren sich die Einsätze und wer am Ende am meisten Geld zurückbekommt, gewinnt das Spiel. Fertig. Kann jeder.

Gehen nun jedoch ein wenig ins Detail.

Die Einsätze werden mit verschiedenen Faktoren multipliziert. Diese setzen sich wie folgt zusammen:

### **Der Außenseiter-Faktor (AF)**

Zuerst wird berechnet, wieviel Geld durchschnittlich auf jedes Team gesetzt wurde. Bei weniger als 3€ ergibt das einen AF = 2, bei weniger als 2€ einen AF = 4 und bei weniger als 1€ einen AF = 6.

### **Der Vorrunden-Faktor (VF)**

Der VF entspricht den in der Vorrunde erzielten Punkten.

### **Der Offensiv-Faktor (OF)**

Der OF ergibt sich aus der Anzahl aller in der regulären Spielzeit erzielten Tore multipliziert mit 0,5.

### **Der K.O.-Runden-Faktor (KF)**

In der K.O.-Runde werden folgende Faktoren verteilt:

KF = 40 für den Weltmeister

KF = 20 für den Zweiten Platz

KF = 13 für den Dritten Platz

KF = 10 für den Vierten Platz

KF = 5 für das Erreichen des Viertelfinales

Für das Erreichen des Achtelfinales gibt's nichts.

Die verschiedenen Faktoren zusammenaddiert ergeben den Gesamt-Faktor (GF). Für jedes Team wird der GF mit dem Einsatz multipliziert und man erhält den Gewinn. Alle Gewinne zusammen sind der Gesamtgewinn und wer davon am meisten hat, hat gewonnen.

Klingt kompliziert, ist es aber nicht wirklich, weil es ja Excel-Tabellen gibt, die den ganzen Mist für einen ausrechnen.