

NACHNAME:	SEMESTER: <input type="checkbox"/> M5 <input type="checkbox"/> M6 <input type="checkbox"/> M3 <input type="checkbox"/> M4 <input type="checkbox"/> M7
VORNAME:	VERTIEFUNG: <input type="checkbox"/> FV <input type="checkbox"/> IM

---

**VERWENDETE KLASSEN:**

- Als **Anlage** erhalten Sie einen Ausdruck des vorab bekannt gemachten Quelltextes von verschiedenen Klassen, insbesondere von mehreren Versionen einer Klasse Wort.

---

<b>UNBEDINGT BEACHTEN:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Bevor</b> Sie mit der Bearbeitung beginnen, müssen die Angaben zur Person auf dieser Seite <b>vollständig</b> ausgefüllt sein.</li><li>• Es sind <b>keinerlei Hilfsmittel</b> zugelassen.</li></ul>
----------------------------	--

---

**GENERELLE VORGABEN:**

- Es sind keinerlei Kommentare verlangt, weder `javadoc`-Kommentare noch andere.
- Methoden müssen vollständig, auch mit Annotationen, angegeben werden. Die umgebende Klasse und etwaige `import`-Anweisungen werden nicht verlangt.
- Die einzelnen Zeichen – auch Groß- oder Klein-Schreibung – müssen klar erkennbar sein.
- Programmier-Richtlinien (insbesondere Checkstyle) sind zu beachten. Bei Testklassen dürfen aber *magic numbers* verwendet werden.

---

**Aufgabe 1: (35 Punkte)**

Die Aufgabe bezieht sich (unter anderem) auf die **drei Versionen** der Klasse `Wort` und die Methode `tuWasMit` der Klasse `BleedsGschwaetz`.

Alle von `Wort` abhängigen Klassen beziehen sich auf dieselbe Version. Zur gleichen Zeit wird demnach immer nur eine Version der Klasse `Wort` verwendet.

a) An geeigneter Stelle werde die Klasse `HauptWort` definiert:

```
package aufgabe2;

import anhang.version?.Wort; // ? durch jeweilige Version ersetzen
import static anhang.Strings.*;

public class HauptWort extends Wort{
    public HauptWort(String s) {
        super(s);
        if (!istHauptWort(s)) throw new IllegalArgumentException();
    }
}
```

An einer anderen Stelle werden zwei `Worte` initialisiert:

```
Wort w = new Wort("Integrabilitätskriterium");
Wort m = new HauptWort("Integrabilitätskriterium");
```

Geben Sie an, welchen Wert dann die in der linken Spalte angegebenen Ausdrücke jeweils haben. Abkürzungen sind nicht erlaubt. Tragen Sie **Exc.** ein, wenn der Aufruf zu einer `Exception` führt.

	version1	version2	version3
<code>tuWasMit(w, w, m)</code>			
<code>tuWasMit(m, m, w)</code>			
<code>tuWasMit(w, w)</code>			
<code>tuWasMit(w, m)</code>			
<code>tuWasMit(m, w, m)</code>			

**b) Nun geht es um die Klasse `Name`:**

```

package aufgabe2;

import anhang.*;

public class Name extends HauptWort {
    private Anrede mAnrede;

    public Name(String s, Anrede a) {
        super(s);
        mAnrede = a;
    }

    @Override
    public boolean equals(Object vergl) {
        if (!super.equals(vergl)) return false;
        Name n = (Name) vergl;
        return n.mAnrede == mAnrede;
    }
}

```

Irgendwo werden drei `Worte` initialisiert:

```

Wort w = new Wort("Lich");
Wort m1 = new Name("Lich", FRAU);
Wort m2 = new Name("Lich", HERR);

```

Tragen Sie wieder die Ergebnisse der angegebenen `tuWasMit`-Aufrufe in die Tabelle ein. Das Auftreten von `Exceptions` soll wie zuvor mit **Exc.** markiert werden.

	version1	version2	version3
<code>tuWasMit(w, w, m1)</code>			
<code>tuWasMit(m1, m1, w)</code>			
<code>tuWasMit(m1, m1, m2)</code>			
<code>tuWasMit(m1, m2)</code>			

c) Schließlich soll die Klasse `BenutzerName` betrachtet werden:

```

package aufgabe2;

import anhang.*;
import anhang.version?.*; // ? durch jeweilige Version ersetzen

public class BenutzerName extends Name {
    private boolean mGast;
    private BenutzerName(String s, Anrede a, boolean gast) {
        super(s, a);
        mGast = gast;
    }
    public static BenutzerName gast(String s, Anrede a) {
        return new BenutzerName(s, a, true);
    }
    public static BenutzerName benutzer(String s, Anrede a) {
        return new BenutzerName(s, a, false);
    }
    public boolean equals(Wort vergl) {
        if (!super.equals(vergl)) return false;
        BenutzerName b = (BenutzerName) vergl;
        return b.mGast == mGast;
    }
}

```

In der Tabelle soll nun sein:

```

Wort m1 = BenutzerName.gast("Lich", FRAU);
Wort m2 = BenutzerName.gast("Lich", HERR);
Wort m3 = BenutzerName.benutzer("Lich", HERR);

```

	version1	version2	version3
<code>tuWasMit(m1, m1, m2)</code>			
<code>tuWasMit(m2, m2, m3)</code>			

**Aufgabe 2: (30 Punkte)**

Die Aufgabe bezieht sich auf die Klasse `MusterStrings` der Anlage.

a) Ergänzen Sie (in den eckigen Klammern):

Ein Aufruf der Methode `entsprichtMuster` über ein Objekt der Klasse, etwa

`ms.entsprichtMuster("?ier", "vier")` wird nicht empfohlen. Stattdessen

soll [ ]

geschrieben werden, um klar zu machen, dass die Methode [ ]

ist, also nicht von konkreten Objekten abhängt. Mit Hilfe eines [ ]

Imports können alle derartigen Methoden kürzer angesprochen werden, hier konkret

[ ]. Die zugehörige An-

weisung lautet [ ].

Die schlechte Art des Aufrufs (über ein Objekt) kann außerhalb der Klasse durch ei-

nen [ ] verhindert werden.

b) Eine der Methoden in `MusterStrings` erzeugt einen String, bei welchem alle Fragezeichen in einem Muster durch ein vorgegebenes Zeichen ersetzt wurden. Nun wird eine zusätzliche Methode `worteNachMuster` benötigt, welche dies nacheinander für alle Zeichen eines vorgegebenen Strings macht und die insgesamt dabei entstehenden Strings als Set zurück gibt. Insbesondere soll

`worteNachMuster("da??", "sn")` ein Set mit den beiden Strings "dass" und "dann" liefern.

Schreiben Sie eine Test-Methode, welche zunächst genau dieses Beispiel prüft und dann das Ergebnis von `worteNachMuster("?ier", "BETT")`.



c) Implementieren Sie diese Methode `worteNachMuster`.

A large rectangular area with horizontal dashed lines, intended for writing the implementation of the `worteNachMuster` method.

**Aufgabe 3: (25 Punkte)**

Die Aufgabe bezieht sich auf die Klasse `MusterStrings` der Anlage mit der in Aufgabe 2 vorgenommenen **Erweiterung um die Methode** `worteNachMuster`.

a) Die folgende Test-Methode definiert Anforderungen an eine neue Methode der Klasse `MusterStrings`:

```
@Test
public void testeNeueMethode() {
    String[] ist1 = worteNachMuster("?* = ?stern", "O", "ge");
    String[] soll1 = {"O* = Ostern", "ge* = gestern"};
    assertTrue(Arrays.equals(soll1, ist1));
    String[] ist2 = worteNachMuster("?braham", "A", "B", "Ze");
    String[] soll2 = {"Abraham", "Bbraham", "Zebraham"};
    assertTrue(Arrays.equals(soll2, ist2));
    String[] ist3 = worteNachMuster("Was geht?");
    assertEquals(0, ist3.length);
}
```

Implementieren Sie die neue Methode so, dass dieser Test erfolgreich ist:






b) Als Muster werde im Folgenden verwendet:

```
String muster = "wenn hinter ? ? ?, ? ? ? nach";
```

Warum führt die folgende Zeile zu einem Compile-Fehler?

```
String[] erg = worteNachMuster(muster, "fliegen");
```


Warum wird dann das Folgende problemlos compiliert? Wie viele Zeilen werden ausgegeben? Begründen Sie das Ergebnis.

```
for (String s : worteNachMuster(muster, "fliegen"))  
    System.out.println(s);
```
