

| | |
|-----------|--|
| NACHNAME: | SEMESTER: <input type="checkbox"/> M5 <input type="checkbox"/> M6 <input type="checkbox"/> M3 <input type="checkbox"/> M4 <input type="checkbox"/> M7 |
| VORNAME: | VERTIEFUNG: <input type="checkbox"/> FV <input type="checkbox"/> IM |

HILFSMITTEL:

- Ausdruck des vorab bekannt gemachten Quelltextes (16 Seiten = 8 Blätter) mit eigenen, handschriftlichen Ergänzungen

| | |
|--------------------------------|---|
| UNBEDINGT BEACHTEN: | <ul style="list-style-type: none">• Bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen, müssen die Angaben zur Person auf dieser Seite vollständig ausgefüllt sein. |
|--------------------------------|---|

**GENERELLE
VORGABEN:**

- Der Quelltext der Klassen muss vollständig angegeben werden. Insbesondere sollen auch das `package` und benötigte `imports` enthalten sein.
- Es sind keinerlei Kommentare verlangt, weder `javadoc`-Kommentare noch andere.
- Programmier-Richtlinien (insbesondere Checkstyle) sind zu beachten. Bei der Testklasse dürfen aber *magic numbers* verwendet werden.

Aufgabe 1: (18 Punkte)

In dieser Aufgabe geht es um allgemeine Zusammenhänge.

a) Welche der folgenden Aussagen sind richtig?

| | ja | nein |
|---|----|------|
| Beim Überschreiben muss die Parameterklammer gleich bleiben. | | |
| Beim Überschreiben muss der Rückgabotyp gleich bleiben. | | |
| Jede Klasse besitzt eine öffentliche <code>clone</code> Methode. | | |
| Jede Klasse besitzt eine öffentliche <code>getClass</code> Methode. | | |
| <code>private</code> Methoden können nicht überschrieben werden. | | |
| <code>private</code> Methoden können nicht überladen werden. | | |

b) Welche der folgenden Aussagen sind richtig?

| | ja | nein |
|---|----|------|
| Die <code>toString</code> Methode kann eine ungeprüfte <code>Exception</code> werfen. | | |
| Die <code>toString</code> Methode kann eine geprüfte <code>Exception</code> werfen. | | |
| Das Werfen einer ungeprüften <code>Exception</code> muss deklariert werden. | | |
| Das Werfen einer geprüften <code>Exception</code> muss deklariert werden. | | |
| <code>CloneNotSupportedException</code> ist eine geprüfte <code>Exception</code> . | | |
| <code>IllegalArgumentException</code> ist eine geprüfte <code>Exception</code> . | | |

c) Welche der folgenden Empfehlungen sollten möglichst befolgt werden?

| | ja | nein |
|--|----|------|
| Als Rückgabotyp ist eine <code>List</code> einem <code>Array</code> vorzuziehen. | | |
| Ein <code>Set</code> sollte möglichst parametrisiert (generisch) verwendet werden. | | |
| Statt einem leeren <code>Array</code> sollten Methoden besser <code>null</code> zurückgeben. | | |
| Niemals sollte die Annotation <code>@SuppressWarnings</code> benutzt werden. | | |
| <code>EnumSet</code> sollte nur benutzt werden, wo Performance zweitrangig ist. | | |

d) Welche der folgenden Empfehlungen sollten möglichst befolgt werden?

| | ja | nein |
|---|----|------|
| Lokale Variablen sollten am Anfang der Methode deklariert werden. | | |
| Der Gültigkeitsbereich lokaler Variablen sollte möglichst klein sein. | | |
| Nichtssagende Variablennamen wie <code>i</code> sollten auch in Schleifen vermieden werden. | | |
| Nichtssagende Methodennamen sind konsequent zu vermeiden. | | |
| In Methodennamen sollten nur Kleinbuchstaben verwendet werden. | | |

Aufgabe 3: (18 Punkte)

Tragen Sie in das nachstehende Diagramm die Beziehungen zwischen den **angegebenen** Schnittstellen und Klassen in **UML**-Notation ein.

- Die Beziehungen sollen gerichtet sein. Wo möglich und sinnvoll soll die Kardinalität angegeben werden.
- Unterscheiden Sie zwischen der Implementierung von Schnittstellen und echter Vererbung.
- Unterscheiden Sie **nicht** zwischen Kompositionen, Aggregationen und einfachen Assoziationen.
- Schwache Abhängigkeiten, bei denen keine konkreten Objekte betroffen sind, dürfen **nicht** eingezeichnet werden.



